

A l'aide!
Mon processus m'étrangle!
Job Instruction Sheets

A imprimer une fois par
équipe

Besoins

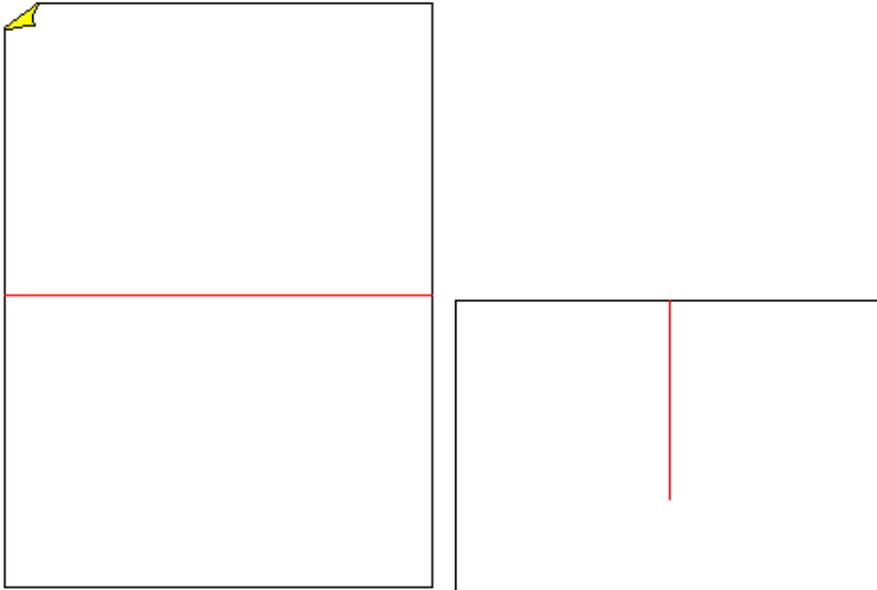
- Passez les feuilles de papier (besoins) à l'analyste. Comptez le nombre de feuilles utilisées lors de chaque tour et notez le nombre dans le tableau en bas.
- Dites à l'analyste ce qu'il faut fabriquer: un bateau, un chapeau, un bateau, un chapeau...

Tour	INVESTISSEMENT
1	
2	
3	
4	

Analyste

Le bateau/le chapeau

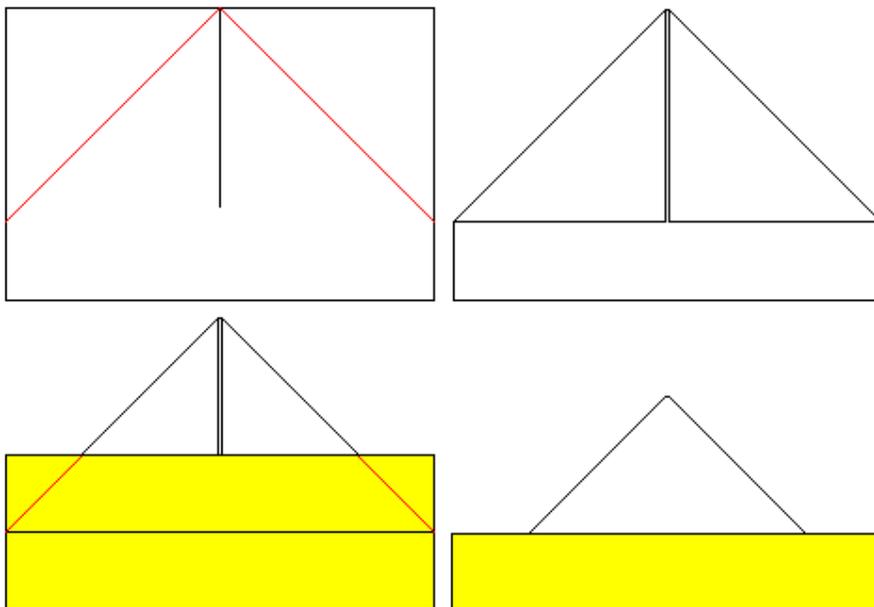
- Notez le besoin du client: construire un chapeau ou un bateau?
- Mettez le papier en orientation “landscape” (coté long en horizontale)
- Pliez le papier au milieu, de gauche à droite
- Tournez le papier par 90°, la partie ouverte est en bas
- Dessinez une ligne verticale au milieu du papier



Designer

Le bateau/le chapeau

- Prenez le papier avec la partie ouverte en bas
- Pliez le coin droit vers le bas sous un angle de 45°, vers la ligne dessinée par l'analyste
- Pliez le coin gauche vers le bas sous un angle de 45°, vers la ligne dessinée par l'analyste
- Pliez la partie basse d'un côté vers le haut
- Tournez le papier
- Pliez la partie basse d'un côté vers le haut



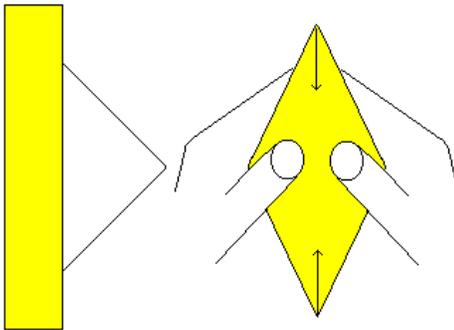
Programmeur

Le chapeau

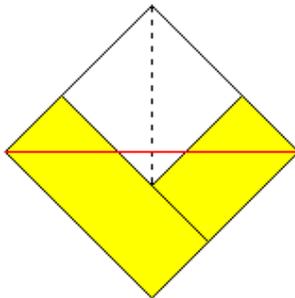
- Pliez les coins qui dépassent des deux cotés, pour créer une forme de triangle.
- Ouvrez légèrement le triangle. Vous avez créé un chapeau.

Fold a boat

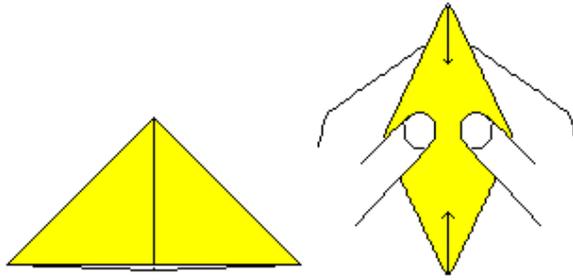
- Pliez les coins qui dépassent des deux cotés, pour créer une forme de triangle.
- Mettez les deux doigts à l'intérieur et tirez vers l'extérieur de façon à faire toucher les points haut et bas



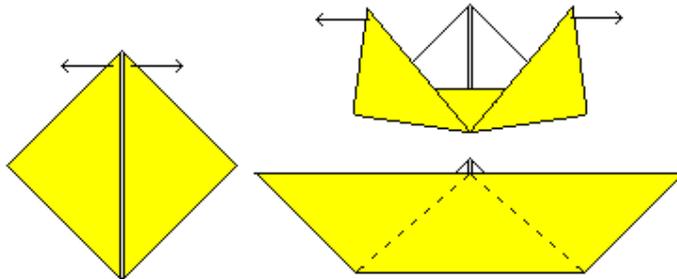
- Mettez le papier avec le coté ouvert en bas.



- Pliez la pointe basse vers le point haut
- Tournez le papier
- Pliez la pointe basse vers le point haut



- Mettez les deux doigts à l'intérieur et tirez vers l'extérieur de façon à faire toucher les points haut et bas
- Tirez les deux parties basculantes vers la gauche et droite pour ouvrir la forme. Le bateau apparaît : la voile dépasse les cotés du bateau.
- Vous avez créé un bateau



Graphiste

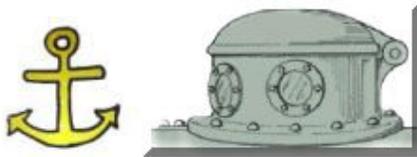
Chapeau

- Dessinez une fleur sur chaque côté du chapeau



Bateau

- Dessinez trois hublots de chaque côté du bateau
- Dessinez un ancre sur un côté du bateau



Testeur

Chapeau: critères du test de reception

- Des coins pliés proprement, le chapeau ne se deforme pas
- Si vous mettez le chapeau sur la tête, il reste droit
- **Exactement** une fleur de chaque côté
- Le chapeau est symétrique

Bateau: critères du test de reception

- Des coins pliés proprement, le bateau ne se deforme pas
- Le bateau est symétrique
- Si vous mettez le bateau sur la table, il reste droit
- En regardant du côté, la voile dépasse la coque du bateau
- **Exactement** trois hublot de chaque côté
- **Exactement** un ancre sur **un** côté du bateau

Si le chapeau/bateau ne satisfait pas les critères de reception, rendez le à la personne qui a causée l'erreur:

- Problème avec les dessins: graphiste
- Pas bien plié: programmeur
- Problème fondamental: analyste

Production

- Receptionnez les chapeaux et bateaux
- Controlez rapidement si les produits conforment aux tests de reception (en bas). Comptez le nombre de rejections.
- Comptez le nombre de **paires** chapeau-bateau vous avez mis en production (qui seront payées) dans le tableau en bas.

Chapeau: critères du test de reception

- Des coins pliés proprement, le chapeau ne se deforme pas
- Si vous mettez le chapeau sur la tête, il reste droit
- **Exactement** une fleur de chaque coté
- Le chapeau est symmetrique

Bateau: critères du test de reception

- Des coins pliés proprement, le bateau ne se deforme pas
- Le bateau est symmetrique
- Si vous mettez le bateau sur la table, il reste droit
- En regardant du coté, la voile dépasse la coque du bateau
- **Exactement** trois hublot de chaque coté
- **Exactement** un ancre sur **un** coté du bateau

Tour	Production
1	
2	
3	
4	